

PROGRAMME DE LA FORMATION

PROGRAMME DE LA FORMATION
Présentation & Rappels sur l'Agilité

- Les racines de l'Agilité
- Le manifeste Agile et ses 12 principes
- Un cycle de vie différent

La méthode Scrum

- Les 3 piliers de Scrum
- L'équipe Scrum, les 3 rôles (Product Owner, Scrum Master, Équipe de développement)
- Les responsabilités de chaque rôle
- Les pratiques d'ingénierie agiles du logiciel

Le Product Owner en détail

- Celui qui définit la vision produit
- Un raisonnement dirigé par la Business Value
- Le garant du ROI (Retour Sur Investissement)
- Identifier les Features et les Acteurs (Personas)
- Prioriser le Backlog

Le Backlog de produit

- Cycle de vie d'une User Story
- Rédiger les Users Stories à partir des Features
- Découper et détailler et prioriser les Users Stories dans le Backlog de produit

- Business Value et Effort quelles différences ?

Gestion du backlog et préparation du Sprint

- Techniques d'estimations des Users Stories
- Priorisation & plans (Périmètre fixé, Date fixée)
- Vitesse estimée & mesurée de l'équipe
- Définition de prêt et de fini

Démarrage et déroulé du Sprint

- Planification de sprint
- Atelier : Session de planification de sprint : Création des tâches
- Le Daily Scrum : 3 questions quotidiennes
- Gestion des impondérables
- L'avancement du sprint
- Les tests dans un contexte Agile

Prendre en compte le Feedback et fin de Sprint

- Prendre en compte le changement
- L'intérêt de la démo et des incréments partiels
- S'améliorer à intervalles réguliers
- La « sprint retrospective »



OBJECTIFS

- Savoir identifier des User Stories fonctionnelles à partir des besoins utilisateurs
- Définir les critères d'acceptation d'une User Story
- Savoir constituer un Backlog de produit utilisable
- Planifier la production de valeur des incréments au cours des Sprints
- Obtenir la certification Product Owner PSPO 1 de SCRUM.ORG

PROFILS

- Toute personne souhaitant posséder les compétences de base pour assurer son rôle de Scrum Master
- Toute personne qui souhaite préparer à la certification Professional Scrum Master 1

PRE-REQUIS

- Être amené à assumer le rôle de Product Owner au sein d'une équipe projet travaillant en mode agile

MOYENS PEDAGOGIQUES

- Alternance d'exercices, cas pratiques, QCM et notions théoriques
- Evaluations
- Accès à notre plateforme à distance ainsi qu'à d'éventuels logiciels utiles
- Les supports de cours via notre plateforme de téléchargement Quest et /ou AJC Classroom

CERTIFICAT / ATTESTATION

- Attestation de formation
- Certification Professionnel Scrum certifié



Les outils du Product Owner

- Suivre le projet
- Indicateurs et Key Performance Indicators (KPI)
- Suivre la qualité
- Comprendre les Burndown Charts

Préparation à la certification

- Passage d'un test à blanc en situation réelle
- Travail de groupe et correction collective
- Préconisations et mode d'emploi, les pièges à éviter et le vocabulaire

INFORMATIONS CONCERNANT LES CLASSES VIRTUELLES

Accompagnement et suivi pédagogique

- Pour les formations en classe virtuelle, avec @JC CLASSROOM, vous profiterez des mêmes possibilités et interactions avec votre formateur que lors d'une formation présentielle : votre formation se déroulera en connexion continue 7h/7.
- Vous pourrez échanger directement avec le formateur et l'équipe pédagogique à travers notre système de visioconférence, mais aussi grâce aux forums et chats présents dans @JC CLASSROOM.

- Votre formateur sera à même de vérifier l'avancement de votre travail et de vous évaluer à l'aide d'exercices et de cas pratiques. Cela lui permettra de vous apporter un suivi pédagogique et des conseils personnalisés pendant toute la durée de la formation

Assistance technique

- Notre équipe technique vous enverra les modalités de connexion (accès, identifiants, dates, heures et numéro de la hotline) par mail dès votre inscription.
- Si vous rencontrez un problème de connexion, vous pourrez joindre à tout moment (avant ou même pendant la formation) notre hotline assistance technique au 01 82 83 72 41 ou par mail (hotline@ajc-formation.fr)

OBJECTIFS

- Savoir identifier des User Stories fonctionnelles à partir des besoins utilisateurs
- Définir les critères d'acceptation d'une User Story
- Savoir constituer un Backlog de produit utilisable
- Planifier la production de valeur des incréments au cours des Sprints
- Obtenir la certification Product Owner PSPO 1 de SCRUM.ORG

PROFILS

- Toute personne souhaitant posséder les compétences de base pour assurer son rôle de Scrum Master
- Toute personne qui souhaite préparer à la certification Professional Scrum Master 1

PRE-REQUIS

- Etre amené à assumer le rôle de Product Owner au sein d'une équipe projet travaillant en mode agile

MOYENS PEDAGOGIQUES

- Alternance d'exercices, cas pratiques, QCM et notions théoriques
- Evaluations
- Accès à notre plateforme à distance ainsi qu'à d'éventuels logiciels utiles
- Les supports de cours via notre plateforme de téléchargement Quest et /ou AJC Classroom

CERTIFICAT / ATTESTATION

- Attestation de formation
- Certification Professionnel Scrum certifié