

FORMATION SKETCHUP INITIATION

Spécifique



Méthodes pédagogiques. Pour l'ensemble des stagiaires, le cours intégrera les suivantes :

- Alternance d'exercices, cas pratiques, QCM et de notions théoriques
- Evaluations

Moyens pédagogiques

- AJC met à la disposition de chaque stagiaire un accès à notre plateforme à distance ainsi qu'éventuellement les logiciels utiles dans le cadre de chaque module
- Les supports de cours seront remis via notre la plate-forme de téléchargement Quest et/ou AJC Classroom

Informations concernant les classes virtuelles

- Pour les formations en classe virtuelle, avec @JC CLASSROOM, vous profiterez des mêmes possibilités et interactions avec votre formateur que lors d'une formation présentielle : votre formation se déroulera en connexion continue 7h/7.
- Vous pourrez échanger directement avec le formateur et l'équipe pédagogique à travers notre système de visioconférence, mais aussi grâce aux forums et chats présents dans @JC CLASSROOM.
- Votre formateur sera à même de vérifier l'avancement de votre travail et de vous évaluer à l'aide d'exercices et de cas pratiques. Cela lui permettra de vous apporter un suivi pédagogique et des conseils personnalisés pendant toute la durée de la formation.
- Notre équipe technique vous enverra les modalités de connexion (accès, identifiants, dates, heures et numéro de la hotline) par mail dès votre inscription.
- Si vous rencontrez un problème de connexion, vous pourrez joindre à tout moment (avant ou même pendant la formation) notre hotline assistance technique au 01 82 83 72 41 ou par mail (hotline@ajc-formation.fr)



SKETCHUP INITIATION



CLASSE VIRTUELLE

PROGRAMME DU MODULE

Présentation

- Que peut-on faire avec Sketchup ?
- Différences entre la version pro et la version gratuite
- Présentation des logiciels complémentaires à Sketchup : Layout, Artlantis, plugins

Découvrir et personnaliser l' interface sketchup sur son poste

- Affichage des barres d'outils et des fenêtres / Raccourcis clavier /Ouvrir un modèle.
- Gérer les sauvegardes

Les outils d' aide au dessin

- Accrochages objets / Axes : XYZ
- Guides : Positionner des guides dans le sens des axes ou avec un certain angle.
- Afficher, masquer, supprimer les guides
- Masquer : des objets qui vous gênent
- Mesurer : des longueurs ou des rayons
- Sélection souris : Fenêtre capture, clic souris 1-2-3, Ctrl A

Gérer votre affichage

- Orbite : Tourner autour de votre dessin
- Panoramique : Déplacer votre feuille
- Zooms : Précédent, Suivant, Fenêtre,
- Etendu Vues standards : Dessus, Dessous, Droite, Gauche, Face, Derrière, Iso
- Caméra : Projection parallèle, Perspective, Perspective à 2 points

Les outils pour dessiner

- Arc, Boite, Cercle, Ligne, Main levée, Polygone, Rectangle
- Modifier le nombre de segments ou le rayon d'un cercle, d'un arc ou d'un polygone

- Dessiner un arc tangent à 2 droites,
- Dessiner une séquence d'arcs tangents
- Convertir un arc en polygone, convertir en plusieurs segments
- Diviser une ligne en segments égaux,
- Décaler une ligne, Décaler une polyligne

Les outils de modifications

- Copier : Coller sur place,
- Copier un certain nombre de fois un objet avec le même intervalle,
- Décaler une ligne
- Décaler : une polyligne
- Déplacer : un objet, un point, une arête, une face (possibilité d'utiliser contrainte sur un axe)
- Diviser : en un certain nombre de segments une ligne, un arc, un cercle ou un polygone
- Eclater : Il est possible d'éclater un cercle, un arc, un polygone, une ligne à main levée
- Faire pivoter : Faire pivoter un objet en prenant comme référence un autre objet, Faire du pliage, Réseau polaire
- Inverser les faces : Bien préparer son modèle en prévision du rendu final
- Mettre à l'échelle : Redimensionner un objet, Déformer un objet, Faire un miroir
- Pousser/Tirer : Créer des volumes, Percer un objet, Répéter plusieurs fois la même extrusion,
- Suivez-moi : Suivre un chemin entièrement ou partiellement, (tube, corniche, verre...)

Organisation structurelle d' un modèle complexe

- Bien structurer votre modèle pour faciliter la création et l'affichage
- Création de Groupes et de Composants

OBJECTIFS

- Dessiner des plans en 2D et des objets en 3D avec les fonctions de bases de Sketchup : les outils pour dessiner et modifier des objets
- Gérer des modèles types (gabarit)

PROFILS

- Architecte, Design industriel, Décorateur Paysagiste

PRE-REQUIS

- Avoir des connaissances de l'environnement Windows et MacOS

MOYENS PEDAGOGIQUES

- Alternance d'exercices, cas pratiques, QCM et notions théoriques
- Evaluations
- Accès à notre plateforme à distance ainsi qu'à d'éventuels logiciels utiles
- Les supports de cours via notre plateforme de téléchargement et/ou AJC Classroom

CERTIFICAT/ATTESTATION

- Attestation fin de formation

NOUS CONTACTER

AJC FORMATION
01 81 51 64 85
formonsnous@ajc-formation.fr
6 rue ROUGEMONT
75009 PARIS



www.ajc-formation.fr
www.ajc-classroom.fr

